

TOMADA DE DECISÕES A PARTIR DE AÇÕES SUSPEITAS UTILIZANDO O KINECT SDK

João A. B. Almeida (Instituto Federal de Educação, Ciências e Tecnologia de São Paulo)

Mario T. Shimanuki (Instituto Federal de Educação, Ciências e Tecnologia de São Paulo)

Juliana M. G. Pereira (Instituto Federal de Educação, Ciências e Tecnologia de São Paulo)

Resumo: O foco do estudo em visão computacional a fim de identificar movimentos, ações e casos que caracterizam cenários suspeitos. Este artigo propõe uma aplicação de identificação responsável por tomar decisões em horas críticas, com base em definições padrões, utilizando o sensor *Kinect for Windows* e seu SDK. Esta aplicação foi denominada *Beholder*.